

全体	16
個別	03-01

令和3年度 [観光交流商工部] 組織目標

課名等	観光商工課
-----	-------

総合計画	挑 戦	なりわいづくり											
の 区 分	最優先課題	地域経済の循環の仕組みを確立する											
項 目	ウィズコロナ・アフターコロナにおける観光客受入体制の整備												
内 容	<p>金田城の日本最強の城選定（NHK）や世界ふしぎ発見（TBS）の放映、世界的大ヒットとなったゲーム「ゴースト オブ ツシマ」の効果等により、国内はもとより世界的に対馬の認知度が上がり、コロナ禍にあっても来島意欲の高まりが見受けられます。</p> <p>また、コロナ鎮静化後には、GOTOキャンペーンやしま旅商品の再開により、少なからず観光客の戻りが予想され、特に若い世代の個人客の来島が期待されるところです。</p> <p>この機を逃さず、対馬の魅力を最大限感じていただき、再び訪れていただけるような多様な観光コンテンツの造成、おもてなし環境の整備を図ります。</p>												
指 標 (数値目標)	<ul style="list-style-type: none"> ①金田城を核とした観光活用連携事業 <ul style="list-style-type: none"> ・活用連携プロジェクト委員会の開催（2回） ・トイレカー導入（1台）、AR等視覚的コンテンツ作成（3か所） ②アウトドアコンテンツの開発・磨き上げ <ul style="list-style-type: none"> ・専用特設サイト動画チャンネル等での配信 ・アウトドアイベント、スタディツアーの実施 ③おもてなし協議会による受入体制強化 <ul style="list-style-type: none"> ・事業者間連携体制構築（WS 3回開催）、パンフレット作成 ・観光客満足度調査による検証、セミナーの開催（2回） ④ガイド養成事業による「まちあるきガイド」養成 <ul style="list-style-type: none"> ・養成講座の開催（10回）、ハンドブック作成 ・バスガイド運用システム構築に向けた調整 												
達成時期	令和4年3月												
スケジュール	取り組み	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
	金田城を核とした観光活用連携事業	▶											
	アウトドアコンテンツの開発・磨き上げ	▶											
	おもてなし協議会による受入体制強化	▶											
	ガイド養成事業による「まちあるきガイド」養成	▶											

全体	17
個別	03-02

令和3年度 [観 光 交 流 商 工 部] 組 織 目 標

課名等	観 光 商 工 課
-----	-----------

総合計画	挑 戦	なりわいづくり											
の 区 分	最優先課題	地域経済の循環の仕組みを確立する											
項 目	誘客多角化に向けた準備												
内 容	<p>年間41万人を数えた韓国人観光客は、日韓関係悪化に加え新型コロナ蔓延による航路運休を受け皆無となり、依存度が高かった分、市内観光産業への影響は大であります。</p> <p>韓国人観光客へ依存しすぎた反省に立ち、台湾、中国、欧米豪といったその他のインバウンド誘致を図るとともに、ワーケーション・スポーツ合宿等といったこれまで本市になかった切り口での誘客を推進し、観光客の多角化を図り、リスクの分散化を図ります。</p>												
指 標 (数値目標)	<ul style="list-style-type: none"> ①インバウンド多角化推進事業 <ul style="list-style-type: none"> ・旅行会社への訪問、旅行博等への出展 ②対馬を舞台にした作品等を活用した情報発信事業 <ul style="list-style-type: none"> ・PRサイト及びSNSでの情報発信 ③ワーケーション誘致事業 <ul style="list-style-type: none"> ・社労士法人との協働による事業へのアプローチ ・対馬でのオフサイト研修ファムトリップの実施（5社） ④スポーツ合宿、文化芸術合宿誘致事業 <ul style="list-style-type: none"> ・スポーツ合宿の実施（2団体） ・文化芸術合宿の実施（1団体） ⑤チャーター便誘致推進調査事業 <ul style="list-style-type: none"> ・課題把握及びニーズ調査、給油体制及び旋回帯整備に向けた調査 												
達成時期	令和4年3月												
スケジュール	取り組み	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
	インバウンド多角化推進事業	→											
	対馬を舞台にしたゲーム・アニメ等を活用した情報発信事業	→											
	ワーケーション誘致事業	←											
	スポーツ合宿、文化芸術合宿誘致事業	←											
	チャーター便誘致推進調査事業	←											

